

La C.C.R.B. met à votre disposition ...



La Malle Pédagogique

Clés d'analyse, de réflexion et de compréhension sur l'organisation des structures d'accueil et de la fonction d'encadrant : directeur et animateur



La Malle scientifique

Il vous est maintenant possible de devenir un véritable chercheur ...

Jeux de chimie, de découvertes et d'expériences scientifiques, exploration de l'espace et du monde microscopique. Apprendre en s'amusant !



La Malle Plein Air

Prendre une bouffée d'air en s'amusant autour des techniques de jonglage, travail de la motricité, du lancé ou encore des sports collectifs (volley, badminton)



La Malle Musique

Premiers pas vers la découverte des sons, le développement du rythme et pourquoi pas la création du premier « orchestre de bruit » ! Des instruments à la portée des petits et grands



La Malle Environnement

Apprendre à trier, à reconnaître la composition des objets à observer et comprendre notre environnement, à imiter le cycle de l'eau, ou encore retracer la vie d'une boîte d'acier, voilà tous les enjeux de cette malle ludique et accessible à tous.

La Malle 5 sens

Découverte de son corps et de son environnement extérieur

Jeux d'imagination et de recherche des représentations du quotidien tout en apprenant à mieux se connaître et appréhender l'autre



La Malle Adresse et Construction

Jeux de technique et de construction pour les amoureux des projets individuels ou collectifs. Stimule l'imagination et la création de tous



LE JEU

CONTACTS

Communauté de Communes
de la Région de BLAIN

**Qu'est-ce que le jeu ?
A quoi sert-il ?
Répond-il à des objectifs éducatifs ?**

**Vous souhaitez emprunter une des
malles intercommunales ?
Rien de plus simple...**

Le mot « **jeu** » est une compilation du latin entre le mot « jocus » qui signifie *plaisanterie* et celui de « ludus » en référence à *l'amusement* et au *divertissement*.

Jouer est un acte éducatif. Il permet de construire le rapport au réel, d'accepter ce réel en jouant avec lui dans un espace protégé, en se l'appropriant peu à peu, en s'y adaptant par la découverte et la **construction des différences entre le réel et l'imaginaire.**

Le jeu peut se classer en 4 catégories basées sur l'attitude du joueur. Il s'inscrit ainsi dans un programme éducatif global en fonction de l'objectif recherché :

- **Jeu de Compétition**
- **Jeu de Hasard**
- **Jeu de Simulation**
- **Jeu de Vertige**



« On peut en savoir plus sur quelqu'un en une heure de jeu qu'en une année de conversation. » (Platon)

Veillez vous adresser à la
Communauté de Communes de la
Région de BLAIN



**1, avenue de la Gare BP29
44130 BLAIN**

A l'accueil

au **02 40 79 99 01** ou par mél
accueil@cc-regionblain.fr

A la coordinatrice intergénérationnelle

au **02 40 79 49 68** ou par mél
fanny.marchand@cc-regionblain.fr

Les conditions d'emprunt vous seront expliquées et une convention sera signée sur place entre vous et la C.C.R.B



**Mise à disposition
de Malles
Intercommunales**

*Vous accueillez
des enfants ou des jeunes ?*

*Vous êtes responsable d'un accueil pour
mineurs, animateur, assistant
maternel, éducateur ou encore
professeur sur le territoire de la CCRB ?*

*Vous êtes à la recherche
d'outils éducatifs ?*

**N'hésitez pas,
ce service est à votre disposition !**